授权执行权限 chmod a+x hello.py

###### 2.python文件中写 添加变量

#!/usr/bin/env python

3.python2和3的input区别

2中 raw\_input 等于 3中的input

2中 input 类似于 3中的 eval()；2中 input（"n"）,表示输入的是字符串;3的eval（n）,会从内存中扫描变量n的值

4.基本类型长度

Long 无限长 int溢出，自动转化为Long

5.查看对象的所有方法 dir(对象名称)

###### 6.函数

dir(方法名)函数不带参数时，返回当前范围内的变量、方法和定义的类型列表；带参数时，返回参数的属性、方法列表。如果参数包含方法\_\_dir\_\_()，该方法将被调用。如果参数不包含\_\_dir\_\_()，该方法将最大限度地收集参数信息。

7.元组只读a=(1,2) 列表 a=[2,3]

8.r''表示不转译

>>> print(r'\\\t\\')

\\\t\\

9. ord() 获得字符的整数 chr()获得整数的字符

ord('A') ##65 chr(66) ##'B'

10.encode() 以unicode表示的str通过encode（）方法编码为制定的bytes

'ABC'.encode('ascii') ##b'ABC'

'中文'.encode('utf-8') ##b'\xe4\xb8\xad\xe6\x96\x87'

11.decode（） 要把bytes变为str 把字节流转化为字符创

b'ABC'.decode('ascii') ##'ABC'

b'\xe4\xb8\xad\xe6\x96\x87'.decode('utf-8') ##'中文'

如果bytes中只有一小部分无效的字节，可以传入errors='ignore'忽略错误的字节：

b'\xe4\xb8\xad\xff'.decode('utf-8', errors='ignore') ##'中'

12.list 列表[]

末尾追加 .append('jack')

插入指定位置 .insert(1,'jack')

删除末尾 .pop()

删除指定位置 .pop(i)

13.元组 初始化不能修改()

只有一个元素的tuple加逗号，不然当做小括号处理 t=(1,)

14.字典dict 相当于java中的map

s={'st':1,'stt':2}

获得s['st'] //当不存在报错

's' in s 来判断 ##false

或者用 s.get('st',-1) -1表示key不存在的时候返回的值